

HTML基礎 スタイルシート Javascript form

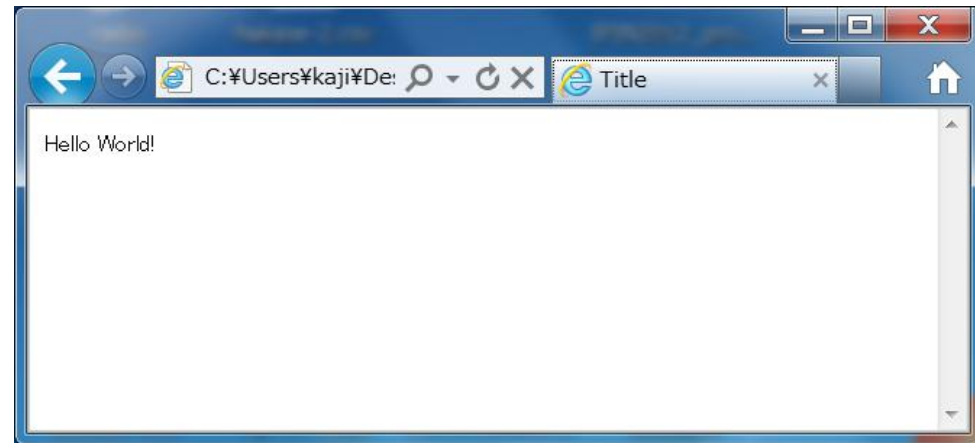
HTML

- Webページ表示用の記述形式
- タグ(<xxx> ... </xxx>)で構造を表現
- XMLに似ている
 - HTML: 文法があまり厳しくない, Web表示専用
 - XML: 文法が厳密, タグに独自の意味を持たせる

例

```
<html>
  <head>
    <title>Title</title>
  </head>
  <body>
    Hello World!
  </body>
</html>
```

1. テキストエディタに張り付け
2. test.htmlという名前で保存
3. ブラウザで開いてみる



主なタグの説明

- `<html>` HTML全体を囲む
- `<head>` ページのヘッダ (メタ情報)
- `<title>` タイトル
- `<body>` 本文

- `<p>` 段落
- `<br>` 改行
- `<ul><li>` 列挙 (リスト) 表現
- `<div> <span>` ブロック化
- `<table> <tr> <td>` 表組み

CSS (スタイルシート)

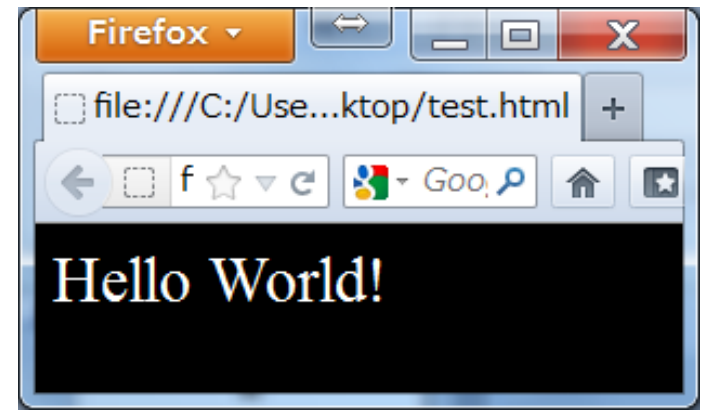
- Webページの表示形式 (レイアウトや色) を指定するための記述形式
- タグごとや, 独自に定義したクラスごとにスタイルを適用できる

styletest.html

```
<html>
<head>
  <link href="style.css" rel="stylesheet"
        type="text/css">
</head>
<body>Hello World! </body>
</html>
```

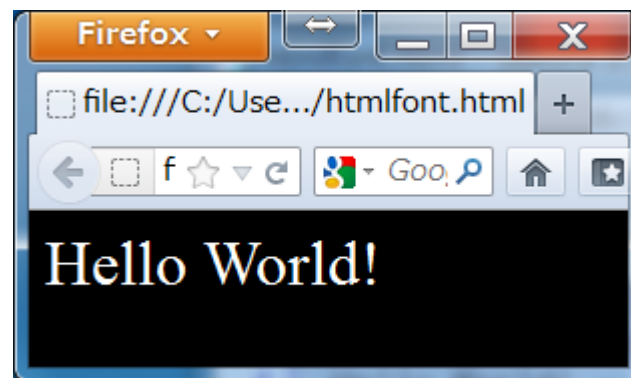
style.css

```
body {
  background-color: black;
  color: white;
  font-size: 30px;
  font-family: 'Times New Roman';
}
```



HTMLタグだけでもできるけど...

```
<html>  
  <body bgcolor="black">  
    <font color="white" size="6"  
      face="Times New Roman">  
Hello World!  
    </font>  
  </body>  
</html>
```



HTMLのファイルがキタナイ！

表示方法と文書構造の分離

- 前例のHTMLは文書構造と表示方法が混在



- 文書構造をHTMLで記述
- 表示方法は外部ファイルのCSS(スタイルシート)で指定
- メリット:
 - HTML自体がシンプルになり保守性が高まる
 - 複数ページの表示方法を一括で変更できる

CSSの例

styletest.html

```
<html>
<head>
<link href="style.css" rel="stylesheet"
  type="text/css">
<title>Style Test</title>
</head>
<body>
<div class="block1"> ブロック1</div>
<div class="block2"> ブロック2</div>
<div class="block3"> ブロック3</div>
</body>
</html>
```

文書構造のまとまりをdivを使って記述

style.css

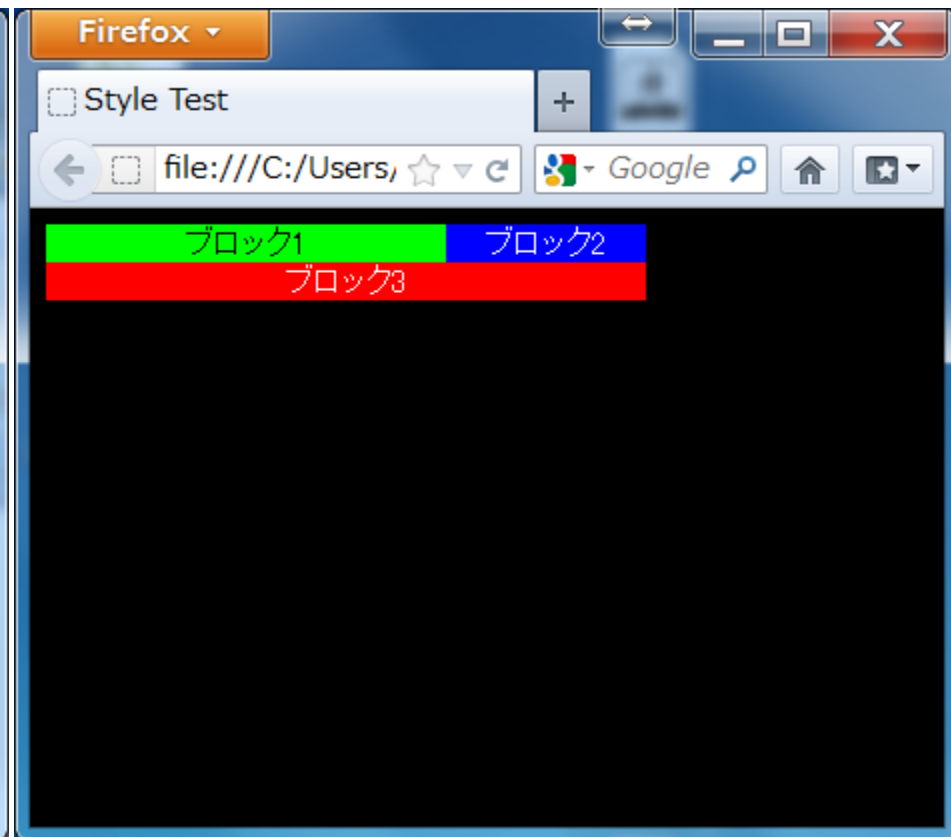
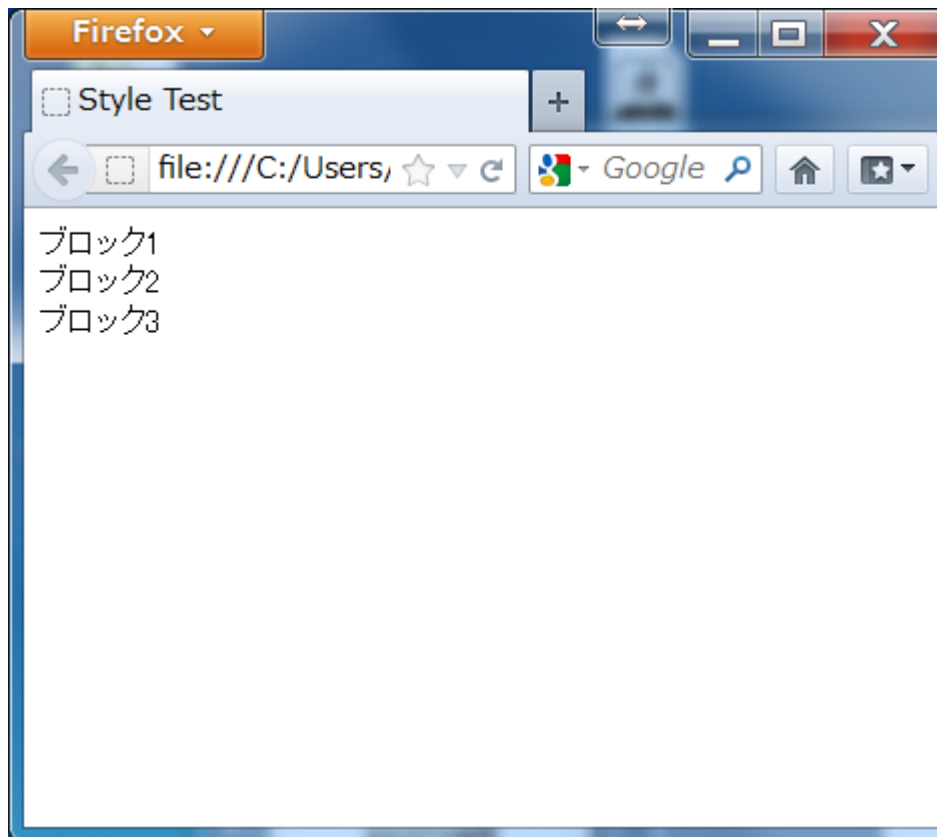
```
body {
  background-color: black;
  color: white;
}
div.block1{
  background-color: #00FF00;
  width:200px;
  text-align:center;
  float:left;
  color:black;
}
div.block2{
  background-color: #0000FF;
  width:100px;
  text-align:center;
  float:left;
}
div.block3{
  background-color: #FF0000;
  width:300px;
  text-align:center;
  float:clear;
}
```

各divのレイアウトや色を指定

CSSの例

スタイルシート適用前

適用後



Javascript

- Webブラウザ上で動作するスクリプト言語
- ページ遷移を必要としない
ダイナミックなユーザインタフェースの実現
 - ボタンをクリックしたら情報が表示される
 - マウスをドラッグしたら線が描画される
- 文法がJavaに似ている(オブジェクト指向)

例: ボタンを押したらダイアログを出す

```
<html>
  <head>
    <script>
      function buttonProcess(value){
        alert(value);//ダイアログを出す
      }
    </script>
  </head>
  <button onclick="buttonProcess('A')">A dayo</button>
  <button onclick="buttonProcess('B')">B desu</button>
  <button onclick="buttonProcess('C')">C kana</button>
</html>
```

JavaScriptの関数を定義

ボタン押下で関数呼び出し

マウスがある領域に入ったら 別の領域に情報を出す

```
<html>
<head>
  <script>
    function mouseOverProcess(){
      var div=document.getElementById("infobox"); ← <div>タグをid名から取得
      div.innerHTML="Mouse<br/>Over!!!"; ← <div>内を直接編集
    }
    function mouseOutProcess(){
      var div=document.getElementById("infobox");
      div.innerHTML="";
    }
  </script>
</head>
<div id="infobox" style="height:100px;"></div>
<br/>
<div style="width:300px;height:300px;background:blue"
  onMouseOver="mouseOverProcess()" onMouseOut="mouseOutProcess()"></div>
</html>
```

マウスが領域に入ったときの処理

領域から出たときの処理

マウスが領域に入ったとき, 出たときに関数を呼ぶ

form

- ユーザからの入力をサーバに送信するタグ
- 用意されているインタフェース
 - 一行テキスト, テキストエリア
 - パスワード
 - チェックボックス
 - ラジオボタン
 - セレクトボックス

例: ユーザの入力文字を送信

test.html

```
<html>
```

```
<body>
```

送信するURL

送信方法 (get/post)

```
<form action="test.html" method="get">
```

行入力のテキストボックス

```
id:<input type="text" name="id" value=""/>
```

```
pass:<input type="text" name="pass" value=""/>
```

```
<input type="submit" value="SUBMIT!!"/>
```

送信ボタン

```
</form>
```

<form>..
</form>に囲まれたinputの内容が送信される

```
</body>
```

```
</html>
```

?以降がパラメータ. 複数ある場合は&で区切られる

送信後にURLに現れる文字列:

...test.html?id=kaji&pass=hoge

GETとPOST

- GET
 - URLに入力されたパラメータが現れる
 - ちょっとした入力を送信する場合はこちら
- POST
 - URLに入力されたパラメータが現れない
 - 表示されると困る情報がある場合（パスワードなど）
 - 大きなデータを送信する場合（画像ファイルなど）

Servletでパラメータを受け取る

関数: doGet内で

```
String id=request.getParameter("id");
```

```
System.out.println(id);
```

まとめ

- HTMLでは文書構造のみを記述
- CSSでレイアウトや見栄えを記述
- Javascriptで動的なUIを実現
- formを介してServletと情報をやり取り